

# ほけんだより (元気カードについて)

御一小 保健室  
R6.8.30

2学期がはじまりました。セロト忍者とメラト忍者がたくさんあらわれる生活に心がけて、元気いっぱいの2学期にしましょう。

セロト忍者  
(セロトニン)



セロト忍者は、太陽の光をあびたり、運動したり、深呼吸したりすることであらわれる忍者で、朝から昼にかけて脳にあらわれます。セロト忍者があらわれると、すっきりした気持ちや明るい気持ち、思いやりの気持ちをつくってくれて、顔の表情も明るくなります。自然と背筋もピンとなり、集中力もあがります。

朝起きたら、明るい光をあびて、体を動かしてみよう。

メラト忍者  
(メラトニン)



夜、暗くなるとセロト忍者がメラト忍者に変身し、メラト忍者が脳にあらわれます。メラト忍者があらわれると、心と体をリラックスさせてくれるのでも、ぐっすり眠れるようになります。その結果、良い睡眠がとれ、疲れもとれ、勉強が身につき、ストレスも解消されて、体も成長します。

寝る1時間前にメディアをやめて、少しだけ部屋を暗くしてみよう

小学生に必要な睡眠時間は 9~10時間  
まいにち おなじこく お  
毎日、同じ時刻にねて 起きよう  
ねる1時間前に メディアはやめよう

# げんきカードの書き方

3~6年生用

1 どんな過ごし方をすれば、9~10時間の睡眠がとれるか、計画をたてよう。

\*日によって予定が違う人は、週の中で一番多い過ごし方の日にあわせて書きましょう

例1

2じ	3じ	4じ	5じ	6じ	7じ	8じ	9じ	10じ	11じ
友だちとおもふく	宿題	夕食	手遊び	自由テレビ、ゲーム動画	おふろはみがき	すいみん			

④やりたいことをやる時間を入れましょう。  
例 遊びに行く、テレビなど

③やらなきゃいけないことをやる時間を決めましょう  
例 宿題、おふろなど

②決まっていることの時間を書きましょう。  
例 ごはん、習い事など

①ふとんに入る時刻を決めましょう

例2

2じ	3じ	4じ	5じ	6じ	7じ	8じ	9じ	10じ	11じ
		宿題	ごはん	手遊び	スポーツ	自由テレビ、ゲーム動画	おふろはみがき	読書	すいみん

④やりたいことをやる時間を入れましょう。  
例 遊びに行く、テレビなど

③やらなきゃいけないことをやる時間を決めましょう  
例 宿題、おふろなど

②決まっていることの時間を書きましょう。  
例 ごはん、習い事など

①ふとんに入る時刻を決めましょう

2 毎日、元気カードを記入をする。

①前の夜、寝た時刻

②今日の朝、起きた時刻

③すいみん時間

④昨日のこと

・「太陽の光」「運動」「深呼吸」でセロト忍者をつくったか。



・寝る1時間前に光を減らして、メラト忍者をつくったか。

・メディアの使い方でよくなかったと思ったことがあれば書く。



⑤今日のこと

・朝起きた時の気分や体調を言葉や点数で書く。

言葉の場合

「元気」「頭が痛い」など

・朝、お腹が減っていたか。

・今日1日元気だったか。言葉や点数で。

点数の場合

とても良い 5

まあまあよい 4

ふつう 3

あまりよくない 2

まったくよくない 1

⑥おうちの人へサインをもらう。

実施期間

8月31日(土)~9月6日(金)

9月9日(月)に提出